

INSTRUCCIÓN

- Filosofía de instrucción y de las ceremonias:
- Familiarización con las ceremonias de apertura y cierre
- Ordenes básicas de instrucción

Filosofía de instrucción y de las ceremonias

Físico:

Ejercicio excelente para mantenerse en buen estado
Ayuda a desarrollar la coordinación de los movimientos corporales

Mental:

Desarrolla confianza en las habilidades de liderazgo
Estimula la mente para dar y recibir órdenes.

Psicológicas:

Trabajo en equipo
Desarrolla cualidades de dominio propio y disciplina
Fomenta la realización automática de los deberes en toda circunstancia
Produce una respuesta instintiva al control y estímulos de los líderes

Medios de mando

Los medios de mando para la conducción de un Club son:

1. La voz de mando: Se emplea cuando es indispensable que la ejecución sea simultánea e inmediata.
2. El pitazo: Debe emplearse para llamar la atención a las unidades como complemento de la voz de mando y de las señales.
3. Las señales e indicaciones (a viva voz): Sirve para la conducción y formaciones de las unidades, cuando el que se encuentre a cargo no pueda hacerlo a viva voz.

La VOZ DE MANDO consta de una voz PREVENTIVA (PRV) y otra EJECUTIVA. (EJV) Entre ambas debe existir una pausa, para permitir al conquistador pensar la que va a ejecutar.

<u>Para movimientos:</u>	De frente (PRV) - MAR (EJV)	Marcar el paso (PRV) - MAR (EJV)
	Al trote (PRV) - MAR (EJV)	Carrera (PRV) - MAR (EJV)

<u>Para alineación:</u>	Vista a la de (PRV) - RRE (EJV)	Vista alaiz (PRV) - QUER (EJV)
	Aline (PRV) - AR (EJV)	

<u>Para conversiones:</u>	Conversión a la derecha (PRV) - MAR (EJV)
	Conversión a la izquierda (PRV) - MAR (EJV)

Para Formaciones: Conquistadores, Formar en XXXX (PRV) - MAR (EJV)

Para Posiciones:

Posición Firme: Atención (PRV) - FIR (EJV)

Posición A discreción: Conquistadores (PRV) - A DISCRECIÓN (EJV)

Posición de Descanso: Posición de descanso (PRV) - A DISCRECIÓN (EJV)

Giros a pie firme:

Alaiz (PRV) - QUER (EJV)	Alade (PRV) - RRE (EJV)	Media (PRV) - VUEL (EJV)
--------------------------	-------------------------	--------------------------

Desplazamientos:

Nombre de Club o Unidad, N° de pasos impar, A la derecha; A la izquierda; Al frente; A retaguardia (PRV) - MAR (EJV)

Protocolo:

Saludo Maranatha: Él que saluda dice: Marantha y él que contesta responde: Cristo Viene. El saludo que siempre debe realizar el Club al estar en formación y en posición firme, con la mano derecha levantada y la mano izquierda colocada en el costado correspondiente. En caso de desfiles frente a las autoridades, el saludo será con la mano derecha alzada, mano izquierda al lado correspondiente y girando la cabeza levemente hacia el sector donde se encuentran las autoridades, se mantendrá hasta pasar frente a todas las autoridades, bajando posteriormente la mano y volviendo la cabeza al frente.

Formación para desfiles: Se desfilará de acuerdo al siguiente orden: Director; Emblemas de club; Director Asoc. Damas; Unidades de Damas; Director Asoc. Varones; Unidades de Varones.

Ubicación de pabellones: Se dará Pabellón Nacional; Regional; Jóvenes; Conquistadores; Pabellón o estandarte del club. Importante la ubicación cuando el número es impar la bandera nacional va en el centro, cuando es par la el pabellón patrio se ubica a la izquierda "de quien mira". Si esta va acompañada de otras nacionalidades la nacional debe destacarse por sobre las otras, y nunca debe ser de menor tamaño que el resto.

Izamiento de pabellones: Serán dos Conquistadores por mástil, ellos estarán bajo el mando del líder. Éste solicitará permiso a la autoridad máxima, de ese momento se dará comienzo a la ceremonia. Una vez izadas, los jóvenes quedan en posición firme, mirándose. Concluida la ceremonia, el líder ordenará el retiro y saldrán marchando por la parte más rápida.

Arriamiento de Pabellones: Se procederá de la misma manera que el punto anterior, sólo que al recibir los emblemas serán doblados, para ser entregados al Líder encargado de la ceremonia.

Presentación del Club: El Director pondrá en posición firme a su Club para dirigirse al encargado de la ceremonia, se ubicará a tres pasos y hará el saludo Maranatha, identificando el Club, indicando la fuerza, los que forman, los que faltan y breve novedades

PITAZOS - CÓDIGO MORSE

ATENCIÓN: . -

FORMACIÓN GENERAL: . . - .

REUNIÓN: . - .

(Las reuniones dependerán de la letra que los acompañe, ej.: R+G .-./-. Reunión de GM)

APURAR:

COMIDA: - . - .

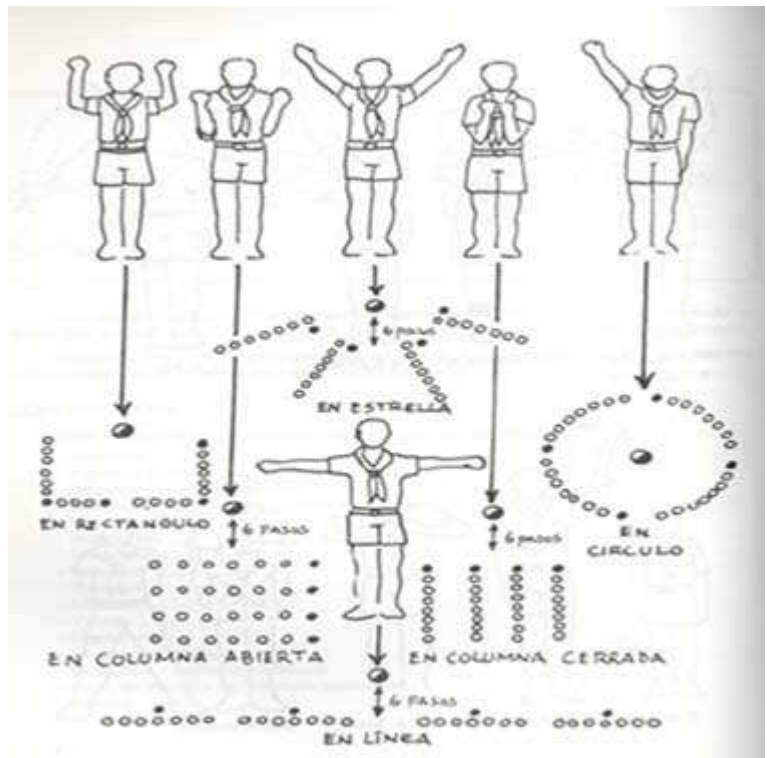
LEVANTADA: . - ..

QUEDA: - - -/- - -/- - -

S.O.S.: .../---/...

FORMACIÓN DEL CLUB: Debe buscar su pitazo particular, utilizando combinaciones de letras o alguna en específico.

TIPOS DE FORMACIONES-SEÑALES



Ceremonias

A través de los siglos, el hombre ha utilizado diferentes tipos de ceremonias para celebrar los eventos especiales. Las tribus primitivas realizaban lujosos ritos para coronar a sus gobernantes, y en nuestros días se celebran lucidos actos para honrar a una persona o conmemorar alguna fecha especial: la toma de posesión de cargo de un presidente, la coronación de un rey, etc.

En el club de Conquistadores también se realizan actos y ceremonias interesantes, pues sus miembros se encuentran en la edad más impresionable. Cuán emocionante debe ser para ellos la ceremonia por medio de la cual son bienvenidos e integrados al club. Aún el gesto de saludar a la bandera en demostración y respeto y amor a su patria, los impresiona y llena de emoción.

Los consejeros deben organizar ceremonias que encierren verdadero significado para los menores. Que cuando un niño llegue por primera vez al club, encuentre en la ceremonia de bienvenida un recibimiento sincero y amistoso de parte de los demás miembros del club. Que el saludo Maranatha! Produzca en ellos sentimientos de amor y lealtad a su club y su iglesia y que cada servicio religioso los induzca a consagrar sus vidas al Señor.

SUGERENCIAS:

1. Procure que la ceremonia sea CRISTOCENTRICA
2. Procure que la ceremonia sea sencilla, llena de significado y no sea demasiado larga.
3. Preste mayor atención en la inspiración que la ceremonia debe causar en los menores, más bien que en la dramatización.
4. Ensaye de antemano cada detalle.
5. Al presentar una disertación, que no sea memorizada. Use tarjetas especiales para facilitar la memorización (o la lectura, si en necesario)
6. Realice la ceremonia sin demoras o apresuramientos. (Si se atrasó al empezar, piense bien antes de eliminar una parte. Es preferible acudir a la buena voluntad de los presentes)
7. Haga una lista de los materiales y preparativos necesarios.
8. Invite a algunos dirigentes de la Iglesia y personalidades de la comunidad para participar de las ceremonias.

9. Las fogatas, naturales o artificiales, añaden lucidez a las ceremonias. Cuando emplee velas o antorchas u otra iluminación especial, mantenga las luces del salón bajas o apagadas.
10. Utilice la bandera de Conquistadores, la bandera J.A. y la bandera de Aventureros para añadir colorido a la ceremonia. (Aunque no es obligatorio el uso de la bandera Nacional, puede usarse, siempre que se le de el lugar que corresponde)
11. Los menores que recibirán honores y premios de reconocimiento, deben colocarse enfrente de los demás.
12. La música es un elemento que dará realce y emoción a cada paso de la ceremonia.
13. El uniforme de los líderes es obligatorio y deben arreglar algún tipo de uniformidad para los miembros del club, si estos no cuentan con el uniforme de gala.
14. Consiga con anticipación las insignias y botones necesarios para cada niño.
15. Avise a su zonal y consiga autorización para sus investiduras, con anticipación.

INVESTIDURA TIPO

- 1.- Entrada de los Conquistadores.(con música)
- 2.- Entrada de Líderes.(Guías Mayores y Director(a))
- 3.- Bienvenida (Maestros de Ceremonia)
Presentación de los Líderes en plataforma
Himno (de jóvenes)
Oración de rodillas
- 4.- Repetición de Ideales (al unísono) Guía Mayor o Director(a)
-Voto
-Ley
-Lema
-Blanco
-Himno de Conquistadores

PARTE ESPECIAL

- 5.- Encendido de Velas.

PARTE ESPECIAL

- 6.- Introducción a la Investidura de Pañolín.
A. Explicar el significado del color amarillo oro (carácter perfecto de Cristo, como oro refinado en fuego)
B. Explicar lo que significa recibir el pañolín (vivir como Jesús vivió)
 - 7.- Investidura propiamente tal:
El pañolín debe ser colocado por un Guía Mayor, sólo excepcionalmente, (cuando el número de aspirantes es muy superior al de los líderes presentes), se invita a los padres a hacerlo. No hay que olvidar que el pañolín es símbolo de los valores y principios cristianos de la I.A.S.D.
I. Se llama al Conquistador al frente. (Plataforma)
II. Se le saluda con saludo MARANATHA
III. Se inviste con el pañolín suelto, no con el turco colocado, y sólo cuando está ordenado sobre los hombros, se coloca el turco.
IV. Saludo MARANATHA y felicitación.
 - 8.- Se invita a la congregación a saludar a los Conquistadores recién investidos y formados en la plataforma.
 - 9.- Investidura de Botones y Especialidades, si las hay.
 - 10.- Amonestación y Oración por los Conquistadores.
- ### **PARTE ESPECIAL**

- 11.- Llamado (a nuevos miembros - a cooperar - ofrenda especial)
- 12.- Ofrenda especial para Conquistadores
- 13.- Apagado de velas, si se desea. (La última vela en apagarse DEBE ser la vela blanca.)
- 14.- Himno de Conquistadores y Oración final

LAS VELAS

a.- Orden de las velas: La mayor desplaza a la menor de izquierda a derecha del observador (IZQ.) AMARILLA - BURDEOS - GRIS - BLANCA - VERDE - ROJA - AZUL (DER)

b.- Pueden mantenerse encendidas hasta el fin de la Investidura o apagarse justo antes del himno final.

c.- Orden de encendido:

I. VELA BLANCA: Se recuerda que ese es el color de la PUREZA de Cristo. Énfasis en que Él es único y perfecto Guía Mayor que inspira y dirige a los Conquistadores en su camino al cielo. De esta vela, se saca el fuego para las otras restantes.

II. VELA AZUL: Representa la clase progresiva de AMIGO, El color significa LEALTAD. La clase de amigos que Jesús busca son los amigos leales, tales como David y Jonatán.

III. VELA ROJA: Clase progresiva de COMPAÑERO. El color significa SACRIFICIO, la sangre derramada de Cristo. Aquí se aprende a ser la clase de compañeros que fueron los apóstoles Pedro y Juan, quienes juntos y llenos de Espíritu Santo, pusieron sus vidas a los pies de Cristo, hasta el mismo sacrificio.

IV. VELA VERDE: Clase de EXPLORADOR. El verde representa la NATURALEZA. En la clase de Explorador los Conquistadores se entrenan para ser como Josué y Caleb, hábiles conocedores del terreno y la naturaleza, valientes, honestos, positivos y confiados en Dios. Como ellos, los Conquistadores se hacen exploradores de la naturaleza y la palabra de Dios.

V. VELA GRIS: Clase de PIONERO. El gris es el color del metal, por lo tanto representa la FORTALEZA. Los pioneros son fuertes y deben soportar muchas penurias si quieren cumplir con su cometido. Ellos son los que abren nuevos caminos y preparan la senda para los que los siguen. Un gran Pionero del Nuevo Testamento, fue Juan el Bautista, fuerte y valiente preparó el camino para la llegada de Cristo

VI. VELA BURDEOS: Clase de EXCURSIONISTA. La sangre derramada en la tierra adquiere este color (Burdeos), representa el VALOR DEL SACRIFICIO DE CRISTO APLICADO A NUESTRAS VIDAS. El excursionista es el que recorre las sendas y no se detiene, sino sólo el momento necesario para hacer una marca, huella o testimonio. Pablo es por excelencia, ejemplo de excursionista. El sacrificio de Cristo cambió totalmente su vida y se convirtió en peregrino sobre la tierra, dejando en cada parte en que estuvo, el testimonio vivo de Jesús.

VII. VELA AMARILLA: Clase de GUÍA. Amarillo es el color del oro bruñido (refinado por fuego), que representa el CARÁCTER PERFECTO DE CRISTO. Es el símbolo del Liderazgo cristiano. Moisés es el ejemplo de un líder con un carácter semejante al de Cristo, (fue llamado el hombre más manso de la tierra). Los Conquistadores aspiran a ser como Moisés, "guías del pueblo de Dios en el tiempo del fin".

AMONESTACIÓN

CONQUISTADORES:

Sobre sus hombros, lucen un pañolín oro; esta No es una pañoleta cualquiera; No es un elemento para jugar; Ni para disfrazarse. Lo que ustedes han recibido hoy, representa los más altos ideales y valores cristianos de la Iglesia Adventista del 7mo Día. Debe llevarse con honor, dignidad y respeto.

Un Conquistador puede llevar su pañolín con honra, mientras viva de acuerdo al VOTO y la LEY del Conquistador; si en algún momento dejase de hacerlo y se alejara de las enseñanzas sanas de Jesús, entonces será necesario que lo devuelva al Club que se lo entregó.

Sin embargo, no es nuestro afán amenazar a aquellos que se sientan débiles para enfrentar tal responsabilidad, sino que estamos aquí para entregarles el apoyo necesario para tener éxito. Vamos a ORAR para que por la gracia de Dios, puedan ustedes ser dignos representantes de nuestro Guía Mayor Jesús.

FUENTES:

Guía de instrucción a pie, Ministerio Joven Unión Chilena
Aporte GMMA Cecilia Maldonado
GMM J. Andrés Órdenes