

Trabajo Anual Guía Mayor

Trabajo mínimo durante el año en curso

Este curriculum anual, será de gran ayuda en tú ministerio. Ejercicio para estar en forma y estar preparados para el rápido crecimiento de los Conquistadores.

Este programa se desarrolla bajo la dirección de la Misión Chilena del Pacífico, como ayuda en el que hacer como líder dentro del Club, y a la vez es supervisado por el Zonal correspondiente, el cual será tú Guía en este trabajo. La formación de un club de GM, ayudará aun más.

Requisitos:

- Realizar Bitácora Guía Mayor (BGM)
- Participar de Seminarios orientados a Guías Mayores.
- Actualización de requisitos nuevos de clases progresivas y especialidades.



MISIÓN CHILENA DEL PACÍFICO

Evaluación TAG

Fecha de la Evaluación:

Instructor:

Regional:

Ítems Evaluados: ☐ I ☐ II ☐ III

Nombre: _____

BITÁCORA GUÍA MAYOR



<http://gm.clubconquistadores.info>



REQUISITOS

BITÁCOTA GUÍA MAYOR

-BGM-

I Prerrequisitos

- Estar bautizado y miembro activo de la IASD
- Haber completado las seis Clases Progresivas
- Poseer cobertura del seguro de salud del Club de conquistadores.
- Estar inscrito en el registro de Misión.
- Saber y Explicar el voto JA y legión de honor

* Si el Guía Mayor, lleva más de cinco años, de trabajo activo, deberá realizar las clases progresivas anteriores (actualizaciones) durante el año en curso.

*Para el GM, que este realizando Maestría, Avanzado o tengan un cargo dentro del Club, se les pedirá realizar el 50% de los requisitos, bajo conversación con el zonal correspondiente

II Desarrollo Espiritual

1) Llevar un diario devocional durante 4 semanas como mínimo, y presentar un informe resumiendo cada día

Firma

2) Demostrar conocimiento sobre nuestras 28 doctrinas, mediante:

- Escribir un reporte explicando cada una de ellas.

- Presentar en forma oral o conducir un programa presentando cada una de ellas

Firma

3) Obtener la especialidad Herencia de la Iglesia, si ya ha sido completada, leer un libro sobre historia de la iglesia

Firma

4) Participar y ayudar junto al club de conquistadores, en la Voz del Menor o un programa de Testificación Juvenil

Firma

II Desarrollo Habilidades

1) Obtener 3 especialidades durante el año.

Firma

2) Participar y completar un seminario de 3 horas en cada área.

- Espiritual
- Liderazgo
- Habilidad
- Técnica

Firma

3) Participar, colaborar y completar el seminario de 10 horas de liderazgo.

Firma

4) Planificar y participar junto a tu zonal, una caminata de 12 kms y desarrollar en ella requisitos de Arte de acampar, de las clases progresivas anteriores. Adjuntar una bitácora de la caminata.

Firma

5) Planificar un campamento de tres días (Que incluya un diagrama del campamento, programa, presupuesto, menú de comidas, juego creativo para Sábado, eventos, meditaciones, sermón aplicado, comisiones,

Firma

6) Preparar tres diagramas de construcciones o muebles de campamento, y realizar

Firma

7) Saber los procedimientos y protocolos especiales en el uso y colocación de banderas. Preparar un diagrama sobre Ceremonia para la Bandera.

Firma

III Desarrollo Personal

1) Desarrolle y conduzca tres cultos creativos de adoración.

Firma

2) Enseñe tres especialidades de aventureros o conquistadores.

Firma

3) Pertenecer al club de conquistadores, aventureros o sociedad de jóvenes durante

Firma

4) Participe con su iglesia local en dos eventos distritales o de misión.

Firma

5) Leer uno de los siguientes libros, que no haya sido considerado para otro requisito anterior:

- La educación
- Mensaje para los jóvenes
- La conducción del niño
- Con su Espíritu
- El deseado de toda la gente
- El conflicto de los siglos

Firma

6) Leer el libro del año para jóvenes

Firma

7) Junto su pastor descubra sus dones espirituales y como ponerlos al servicio de la iglesia

Firma