

Nombre _____



Información programable

1. Presentar un informe de, como mínimo, 2 páginas sobre la historia de los lenguajes de programación.

2. Definir qué es la Lógica de Programación.

3. Escoger un lenguaje de programación para desarrollar un sistema y describir el origen de este lenguaje.

4. Presentar al evaluador:

- a. Un proyecto de un sistema de administración de un Club de Conquistadores que tenga integrado:
 - i. Registro de unidades, especialidades, clases y Conquistadores
 - ii. Control de mensualidades
 - iii. Control de caja
 - iv. Control de gastos
 - v. Control de patrimonio/bienes
 - vi. Control de actas
 - vii. Control de eventos
 - viii. Informe de autorización de salida
 - ix. Informe del flujo de caja
 - x. Informe de patrimonio/bienes
 - xi. Informe del libro de actas y eventos
 - xii. Informe de mensualidades
 - xiii. Informe de unidades, clases, especialidades y Conquistadores
- b. Un sistema de computador con los módulos mencionados.
- c. El código de fuente de los módulos mencionados.
- d. Instrucciones del uso del sistema.

Nombre _____

5. Completar uno de los siguientes puntos:

a. Tener el certificado de un curso en el cual se haya aprendido un lenguaje de programación.

b. Definir y conceptualizar los siguientes temas:

Código fuente _____

Código máquina _____

Compiladores _____

Intérpretes _____

Programación lineal _____

Programación modular _____

Programación estructurada _____

Programación orientada a objetos _____

Estructuras de tipos _____

Programación de alto nivel _____

Programación de medio nivel _____

Programación de bajo nivel _____

¿Cuántas generaciones de lenguajes existen y cuáles son? _____

Nombre

Lenguaje compilado _____

Lenguaje de script _____

Lenguaje interpretado _____

Paradigma de programación _____

Sintaxis de lenguajes de programación _____

Fecha completada: _____

Instructor/asesor: _____